



ประกาศ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี  
เรื่อง หลักเกณฑ์ และวิธีการคัดเลือกบุคคลผู้รับทุนสนับสนุนทุนโครงการ Talent Development  
ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗

โดยที่เป็นการเห็นสมควรส่งเสริมและสนับสนุนให้บุคลากรในสังกัดวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ได้รับการเพิ่มพูนและเสริมสร้างสมรรถนะการทำงานที่ส่งผลโดยตรงต่อการบรรลุเป้าหมายองค์กร และสามารถนำความรู้นั้นมาใช้เป็นประโยชน์ใน Learning Ecosystem และ Learning playground ได้ ประกอบกับเพื่อเป็นการเสริมสร้าง Performance Competency ที่ส่งผลโดยตรงต่อการบรรลุเป้าหมายองค์กร ด้านการเรียนการสอน หรือด้านการปฏิบัติงานที่ส่งเสริมการเรียนการสอน หรือการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพมากขึ้นขององค์กร Upskill: เกิดการพัฒนาความรู้ (Knowledge), ทักษะ (Skill) และความสามารถ (Ability) อย่างต่อเนื่อง ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๔๐ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ พ.ศ.๒๕๕๑ ข้อ ๖ แห่งข้อบังคับมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยชื่อตำแหน่ง คุณสมบัติเฉพาะตำแหน่ง วาระการดำรงตำแหน่ง การพ้นจากตำแหน่งและอำนาจหน้าที่ของรองอธิการบดี ผู้ช่วยอธิการบดี หัวหน้าส่วนงาน และตำแหน่งบริหารอื่น ๆ ในส่วนงานวิชาการและส่วนงานอื่น พ.ศ. ๒๕๕๔ จึงขอกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการคัดเลือกบุคคลผู้รับทุนสนับสนุนทุนโครงการ Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗ ดังนี้

ข้อ ๑ ประกาศนี้เรียกว่า “ประกาศ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี เรื่อง หลักเกณฑ์ และวิธีการคัดเลือกบุคคลผู้รับทุนสนับสนุนทุนโครงการ Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗”

ข้อ ๒ แหล่งงบประมาณในการสนับสนุนทุน เป็นงบประมาณของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ข้อ ๓ คุณสมบัติของผู้สมัครขอรับทุน คือ เป็นบุคลากรในสังกัดวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

ข้อ ๔ ขั้นตอนและเงื่อนไขการสมัครรับทุน

๔.๑ ผู้สมัครรับทุนยื่นใบสมัครเพื่อขอรับทุนผ่านลิงค์ <https://shorturl.asia/nbmk0>

๔.๒ ระยะเวลาการเปิดรับสมัคร เริ่มตั้งแต่วันที่ ๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๖ จนกว่าจะมีผู้ได้รับทุนครบทั้ง ๕ ทุนโครงการ

๔.๓ หลักสูตรในการเพิ่มพูนความรู้หรือแนวทางการเสริมสร้างทักษะที่สามารถนำมาใช้เป็นประโยชน์ใน Learning Ecosystem และ Learning playground โดยเลือกอย่างน้อย ๑ หัวข้อ ดังต่อไปนี้

๔.๓.๑ นำทักษะและความรู้นั้น ๆ มาเสริมให้กับนักศึกษาและผู้เรียนของวิทยาลัยฯ

๔.๓.๒ นำทักษะและความรู้นั้น ๆ มาพัฒนาแนวทางการเรียนการสอนที่มีคุณภาพในรูปแบบใหม่ๆ

๔.๓.๓ นำความรู้มาให้คำปรึกษาอุตสาหกรรมได้

๔.๓.๔ นำมาใช้ในการปฏิบัติงานที่ส่งเสริมการเรียนการสอน หรือการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพมากขึ้นขององค์กร

/๔.๔ กรณี...

๔.๔ กรณีผู้สมัครเคยได้รับทุนโครงการฯ แล้ว ต้องมีผลลัพธ์เชิงประจักษ์จาก ทุน Talent Development ที่เคยได้รับนั้น เพื่อต่อยอดพัฒนาทักษะที่สามารถนำมาใช้เป็นประโยชน์ใน Learning Ecosystem และ Learning playground นั้นอย่างต่อเนื่อง

ข้อ ๕ การพิจารณาผลการสมัครรับทุน

๕.๑ “คณะกรรมการพิจารณาการสนับสนุนทุน Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗” พิจารณาคุณสมบัติของผู้สมัครรับทุน และหลักสูตรในการเพิ่มพูนความรู้หรือแนวทางการเสริมสร้างทักษะที่สามารถนำมาใช้เป็นประโยชน์ใน Learning Ecosystem และ Learning playground

๕.๒ หน่วยบริหารงานบุคคล ดำเนินการจัดให้มีการสัมภาษณ์และให้ข้อมูลเพิ่มเติมจากผู้สมัครรับทุน เสนอต่อ “คณะกรรมการพิจารณาการสนับสนุนทุน Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗” เพื่อประกอบการพิจารณา

๕.๓ การพิจารณาประเด็นอื่นๆ ให้อยู่ในดุลยพินิจของ “คณะกรรมการพิจารณาการสนับสนุนทุน Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗” โดยคำนึงถึงประโยชน์สูงสุดขององค์กร

ข้อ ๖ การเบิกจ่ายทุน

๖.๑ การสนับสนุนทุน จำนวน ๕ ทุนโครงการเรียนรู้และเสริมสร้าง Performance Competency โครงการละ ๒๐,๐๐๐ บาท

๖.๒ ระยะเวลาการดำเนินงานโครงการ ระหว่างวันที่ ๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๖ ถึงวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๗

๖.๓ การเบิกจ่าย ๔ หมวด ดังนี้

๖.๓.๑ หมวดค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวกับการอบรมพัฒนา ได้แก่ ค่าลงทะเบียน ค่าที่พัก ค่าพาหนะในการเดินทาง ค่าเบี้ยเลี้ยง

๖.๓.๒ ค่าจ้างเหมา

๖.๓.๓ ค่าใช้จ่ายเบ็ดเตล็ด

๖.๓.๔ ค่าวัสดุอื่น ๆ

๖.๔ ผู้รับทุนยื่นเอกสารหลักฐานประกอบการเบิกจ่ายพร้อมแนบรายงานผลการดำเนินโครงการฯ เสนอต่อวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

๖.๕ การเบิกจ่ายจะต้องเป็นไปตามระเบียบที่เกี่ยวข้องกับการเงินและการคลังและระเบียบอื่นที่เกี่ยวข้อง

หากไม่เป็นไปตามประกาศฯ ฉบับนี้ ให้เป็นดุลยพินิจของ “คณะกรรมการพิจารณาการสนับสนุนทุน Talent Development ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗” ในการพิจารณา เป็นที่สิ้นสุด

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๐ ตุลาคม พ.ศ.๒๕๖๖

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรวิษญ์ จันทร์ฉาย)  
คณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี